

산업디자인학과 Department of Industrial Design

교육목표

사용자 중심의 디자인 마인드를 바탕으로 제품·전시 공간·사용자경험(UX)디자인에 대한 이론과 지식을 갖추고(지), 사회가 필요로 하는 디자이너로서의 소양과 인격을 갖추며(덕), 디자인의 여러 분야에 대한 창의력과 표현력 및 실무능력을 갖춘 여성 디자이너를 양성한다(술).

서울여자대학교 산업디자인학과에서 특성화하는 부분은 크게 사용자 중심의 디자인 마인드를 갖춘 협력적인 디자이너 육성, 각 분야별로 기업현장과 효과적으로 연계한 전문화된 디자인 역량 교육 등을 들 수 있다.

학과소개

산업디자인학과는 전공분야에 관한 지식과 기술을 폭넓게 교수하여 장차 이 분야에서 활동하는 전문디자이너를 양성함을 목적으로 한다.

본 학과는 저학년에서 이수한 전공기초과목을 바탕으로 2학년부터 제품디자인과 전시공간디자인을 포함하여 사용자 중심의 디자인 과목을 이수하도록 하고 있으며, 정보화 및 미디어의 변화에 발맞춰 사용자 인터페이스 디자인과 사용자 경험(UX)디자인 과목을 포함하고 있다. 또한 교육의 결과를 실제 디자인 현장에 적용할 수 있는 현실적 능력으로 발전시키기 위하여 실습을 통한 실천적 교육에 주력하고 있다.

교과과정

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교과목명	학 점	시 간	과목 구분	비고
1	1	ID02046	전필 복필	산업디자인진로와전망 Career path and Perspective of Industrial Design	0	1	이론	·진로탐색
	1	ID02048	전선	디자인스케치 Design Sketch	3	3	실습	
	1	ID02060	전선	Basic Digital Design	3	3	실습	
	1	ID02067	전선	산업디자인개론 Introduction to Industrial design	3	3	실습	
	2	ID02062	전필 복필	인간중심디자인 Human Centered Design	3	3	이론 실습	
	2	ID02049	전선	디지털디자인스케치 Digital Design Sketch	3	3	이론 실습	
	2	ID02063	전선	기초모션그래픽디자인 Basic Motion Graphic Design	3	3	실습	
2	1	ID02005	전선	공간애니메이션 I Space and Animation Design I	3	3	실습	
	1	ID02041	전선	기초비주얼인터랙션디자인 Fundamentals of Visual Interaction Design	3	3	실습	
	1	ID02051	전선	기초디지털패브리케이션 I Fundamentals of Digital Fabrication I	3	3	실습	

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교 과 목 명	학 점	시 간	과목 구분	비 고
2	1	ID02052	전선	UX디자인방법론 UX Design Methodology	3	3	실습	
	1	ID02064	전선	3D Presentation Design I	3	3	실습	
	2	ID02006	전선	공간애니메이션 II Space and Animation Design II	3	3	실습	
	2	ID02039	전선	기초디지털패브리케이션 II Fundamentals of Digital Fabrication II	3	3	이론 실습	
	2	ID02065	전선	정보서비스디자인 Information Service Design	3	3	실습	
3	2	ID02066	전선	Visual Interaction Design I	3	3	이론 실습	
	1	ID02012	전선	UX디자인 I User Experience Design I	3	3	이론 실습	
	1	ID02044	전선	디지털패브리케이션 I Digital Fabrication I	3	3	실습	
	1	ID02058	전선	BX공간디자인 I BX Space Design I	3	3	실습	
	1	ID02061	전선	Visual Interaction Design II	3	3	이론 실습	
	2	ID02014	전선	UX디자인 II User Experience Design II	3	3	이론 실습	
	2	ID02045	전선	디지털패브리케이션 II Digital Fabrication II	3	3	실습	
	2	ID02054	전선	브랜드경험디자인 Brand Experience Design	3	3	이론 실습	
4	2	ID02059	전선	BX공간디자인 II BX Space Design II	3	3	실습	
	1	ID02018	전선	BX공간프로젝트 I BX Space Design Project I	3	3	실습	
	1	ID02019	전선	상품화연구 I Study on Making a Product that Sells I	3	3	실습	
	1	ID02055	전선	UX디자인프로젝트 User Experience Design Project	3	3	이론 실습	
	1	ID02057	전선	UX와서비스디자인트렌드 UX and Service Design Trends	3	3	이론 실습	▪ 기업맞춤형
	1, 2	ID02035	전필 복필	졸업작품연구 Degree Project Research	0	0	실습	▪ 졸업인증
	2	ID02021	전선	BX공간프로젝트 II BX Space Design Project II	3	3	이론 실습	
	2	ID02022	전선	상품화연구 II Study on Making a Product that Sells II	3	3	이론 실습	
	2	ID02056	전선	UX디자인종합설계 Capstone UX Design	3	3	이론 실습	▪ 캡스톤디자인
	총 90학점 (전필 3학점, 전선 87학점) / (복필 3학점, 부필 0학점)							

1학년 교과내용

ID02046 전필 산업디자인진로와전망

산업디자인과 신입생을 대상으로 하는 과목으로서, 한 학기동안 학과 내 모든 전임교수들의 팀티칭을 통하여 산업디자인 내의 다양한 진로와 분야의 특성, 전망 등에 대해서 소개받고 자신의 진로에 대해 탐색해볼 수 있도록 한다.

ID02048 전선 디자인스케치

제품디자인이나 공간디자인 등의 3D 디자인을 위한 기초 스케치과목으로서 아이디어 발상 단계에서 머릿속에 있는 입체물을 구체적으로 그려낼 수 있는 능력을 함양한다.

ID02060 전선 Basic Digital Design

디자인에 필요한 기초적인 시각적 표현과 레이아웃을 컴퓨터 그래픽을 중심으로 한 다양한 툴 활용을 통해 습득한다.

ID02067 전선 산업디자인개론

산업화와 함께 시작된 산업디자인의 역사를 되짚어 보면서 산업디자인의 발생과 발달과정에 대해 공부해본다. 디자인이 현대 산업물질문명에 기여한 역할과 그 문명사적 의미에 대해 공부해 본다. 수업의 후반부에는 디자인 컨셉이 어떻게 형태를 갖추어 나가게 되는지에 대해 배워보고 실습해본다.

ID02062 전필 인간중심디자인

본 과목은 인간 중심 디자인 사고를 통해 창의적이고 논리적인 사고능력을 향상시키고자 한다.

ID02049 전선 디지털디자인스케치

디자인스케치 심화과목으로 컴퓨터를 활용한 디지털 스케치 능력을 함양한다.

ID02063 전선 기초모션그래픽디자인

평면 또는 입체 요소들을 사용한 비디오 영상 혹은 애니메이션 기술을 이용하여 다양한 움직임 효과 및 요소를 적용한 다양한 용도의 영상을 만드는 최신 기법 및 소프트웨어 사용법 등을 배우고 실습한다.

2학년 교과내용

ID02005, ID02006 전선 공간애니메이션 I, II

산업디자인에 필요한 3D 모델링(Modeling)과 애니메이션(Animation) 프로그램을 배울 수 있는 과목이다. 이러한 프로그램학습을 통해 공간디자인뿐만 아니라 산업디자인 전반을 배우는데 있어 필요한 공간운영능력을 향상시키도록 하며 최종적으로 제품 또는 공간디자인 결과물을 영상물로 제작해 볼 수 있도록 한다.

ID02041 전선 기초비주얼인터랙션디자인

비주얼인터랙션디자인의 기초가 되는 디자인 기초 원리, 방법, 형식을 이론과 기초적 실습을 통해 학습한다.

ID02051 전선 기초디지털패브리케이션 I

제품디자인의 입문과정으로서 새로운 제품의 아이디어 창출로부터 최종 디자인으로 발전시켜 가면서 여러 가지 문제 해결과 방법을 습득하는 과정이다. 디자인의 기본이 되는 기능과 형태를 유기적으로 통합하는 방법 및 감성적 조형능력을 이론과 실습을 통해 학습하고 3D 프린터를 사용해 최종 디자인을 출력, 실제로 제작해 본다.

ID02052 전선 UX디자인방법론

창의적이고 사용자 중심적인 디자인적 사고를 위한 태도와 방법, 사용자 리서치 방법, 디자인 해결안 도출

방법, 의사결정 방법 등에 대해 종합적으로 탐구하고 문제 해결 능력을 높인다.

ID02064 전선 3D Presentation Design I

디자인 문제해결과 관련되는 아이디어 및 해결안을 시각화하여 전달 할 수 있는 각종 표현기법과 미디어를 습득하는 과목으로써 컴퓨터그래픽을 중심으로 이루어진다.

ID02039 전선 기초디지털패브리케이션 II

기초디지털패브리케이션 I의 심화과정으로써, 기초디지털패브리케이션 I의 선 수강이 요구된다. 좀 더 난이도 있는 제품디자인 주제와 내용을 학습 및 경험하게 되며, 궁극적으로 제품디자인에 대한 가치 판단력과 이해력 향상, 컴퓨터 3D 모델링 데이터의 출력에 대한 감각 제고를 목표로 한다.

ID02065 전선 정보서비스디자인

정보 서비스의 개념과 주요 사례에 대해 공부하여 정보화 사회의 근간을 이루는 정보서비스의 핵심 개념을 이해한다. 기초적인 정보 서비스 디자인 원리와 프로세스를 이론과 실습을 통해 학습한다.

ID02066 전선 Visual Interaction Design I

인간과 정보기기간의 커뮤니케이션을 원활하게 하기 위한 정보디자인 전반을 다룬다. 인간의 정보인식체계와 디지털매체, 정보디자인에 대한 기초를 바탕으로 GUI(Graphic User Interface)에 관한 문제해결 능력과 표현능력을 함양한다.

3학년 교과내용

ID02012, ID02014 전선 UX디자인 I, II

정보가전을 포함한 다양한 제품의 물리적이고 소프트웨어적인 사용자 인터페이스에 관한 이론을 연구하여 실제적인 사용자 인터페이스를 디자인하는 과목이다. 이 과목에서는 사용자 중심 디자인의 본질을 이해하고 이에 활용되는 다양한 디자인방법을 실제사례와 함께 학습하게 된다.

ID02044 전선 디지털패브리케이션 I

심미성, 상징성 등의 감각적 특성에 맞춰 제품의 다양한 성격을 연구하고, 컴퓨터 그래픽 기술을 심화 적용하여 제품의 구조 및 기능적 관점에서의 디자인 접근을 실습하게 한다.

ID02058 전선 BX공간디자인 I

공간디자인을 배우는데 있어 필요한 표현기법인 스케치와 프리젠테이션 방법론을 배우는 과목이다. 이러한 표현기법을 기반으로 공간 사용자의 요구(Needs) 사항에 대한 리서치와 공간프로그래밍(Spatial Programming)을 학습하게 된다.

ID02061 전선 Visual Interaction Design II

User Experience에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 하여 GUI(Graphic User Interface)관련 실습 프로젝트를 통해 디자인 결과물을 구체화하고 문제 해결 능력 및 표현 능력을 함양한다.

ID02045 전선 디지털패브리케이션 II

제품의 사회적 기능과 관련요소, 제품의 시스템적 활용방법 등에 중점을 두어 제품디자인 및 디지털패브리케이션 관련 기술들을 습득하게 한다.

ID02054 전선 브랜드경험디자인

기업의 디자이너로서 이해해야하는 브랜드와 경험, 디자인의 상관관계와 통합적 문제 해결방안을 제시하는 방법을 연구한다.

ID02059 전선 BX공간디자인 II

전시공간디자인의 고급단계로서 기획과정을 배우는 과목이다. 전시디자인의 핵심과정인 전시시나리오 (Scenario)를 기반으로 하여 하나의 브랜드를 주어진 공간에 표현해 봄으로써 전시기획, 디자인, 연출 및 표현 등에 관한 이론과 실기과정 등의 종합적인 능력을 함양한다.

4학년 교과내용

ID02018, ID02021 전선 BX공간프로젝트 I, II

전시 디자인에 관련된 주제와 개념을 개인별로 설정하여 프로젝트를 진행하는 과목이다. 하나의 주제에 대하여 다양한 접근방법으로 창의적이며 밀도 있는 결과물을 제작하게 되는데 영상과 편집 작업을 통해 종합적으로 표현한다.

ID02019, ID02022 전선 상품화연구 I, II

제품디자인 및 디지털패브리케이션을 통한 제품 컨셉 도출 및 작동구현 관련하여 학생이 관심 있는 분야를 지도교수와 상의, 개별적으로 연구주제를 설정하고 진행하는 특정연구과목이다.

ID02055, ID02056 전선 UX디자인프로젝트, UX디자인종합설계

인터페이스디자인에 대한 기본적인 지식을 바탕으로 제품과 사용자, 사용 환경에 대한 체계적인 분석을 통해 인간과 제품의 상호작용을 형성하는 다양한 미디어의 시각, 청각, 촉각적 상호작용을 연구하고, 인터랙션디자인의 결과물을 통하여 구체화한다.

ID02057 전선 UX와서비스디자인트렌드

서비스산업이 날로 국가 경제의 중심이 됨에 따라, 전통적 서비스와 제품과 소프트웨어가 결합된 서비스(융합, 공공, 의료, 교통, 관광, 복지 등)에 대한 이해와 응용 능력을 높이고 새로운 경험을 제시할 수 있는 서비스 디자인을 교육한다.

ID02035 전필 졸업작품연구

산업디자인 졸업 작품 진행을 위한 연구과목으로서 출품하는 졸업 작품에 관한 사항을 지도교수와의 개별적인 면담 및 집단지도로 이루어지며 8월 졸업학생은 1학기에, 2월 졸업생은 2학기에 이 과목을 수강하도록 한다.