

# 산업디자인학과

## Department of Industrial Design

### 교육목표

사용자 중심의 디자인 마인드를 바탕으로 제품·전시 공간·사용자경험(UX)디자인에 대한 이론과 지식을 갖추고(지), 사회가 필요로 하는 디자이너로서의 소양과 인격을 갖추며(덕), 디자인의 여러 분야에 대한 창의력과 표현력 및 실무능력을 갖춘 여성 디자이너를 양성한다(술).

서울여자대학교 산업디자인학과에서 특성화하는 부분은 크게 사용자 중심의 디자인 마인드를 갖춘 협력적인 디자이너 육성, 각 분야별로 기업현장과 효과적으로 연계한 전문화된 디자인 역량 교육 등을 들 수 있다.

### 학과소개

산업디자인학과는 전공분야에 관한 지식과 기술을 폭넓게 교수하여 장차 이 분야에서 활동하는 전문디자이너를 양성함을 목적으로 한다.

본 학과는 저학년에서 이수한 전공기초과목을 바탕으로 2학년부터 제품디자인과 전시공간디자인을 포함하여 사용자 중심의 디자인 과목을 이수하도록 하고 있으며, 정보화 및 미디어의 변화에 발맞춰 사용자 인터페이스 디자인과 사용자 경험(UX)디자인 과목을 포함하고 있다. 또한 교육의 결과를 실제 디자인 현장에 적용할 수 있는 현실적 능력으로 발전시키기 위하여 실습을 통한 실천적 교육에 주력하고 있다.

### 교과과정

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교과목명	학 점	시 간	과목 구분	비 고
1	1	ID02046	전필 복필	산업디자인진로와전망 Career path and Perspective of Industrial Design	0	1	이론	• 진로탐색
	1	ID02048	전선	디자인스케치 Design Sketch	3	3	이론 실습	
	1	ID02060	전선	Basic Digital Design	3	3	이론 실습	
	1	ID02067	전선	산업디자인개론 Introduction to Industrial design	3	3	이론 실습	
	2	ID02062	전필 복필	Visual Thinking & Storytelling	3	3	이론 실습	
	2	ID02049	전선	디지털디자인스케치 Digital Design Sketch	3	3	이론 실습	
	2	ID02063	전선	기초모션그래픽디자인 Basic Motion Graphic Design	3	3	이론 실습	
2	1	ID02005	전선	공간애니메이션 I Space and Animation Design I	3	3	이론 실습	
	1	ID02041	전선	기초비주얼인터랙션디자인 Fundamentals of Visual Interaction Design	3	3	이론 실습	
	1	ID02051	전선	기초디지털패브리케이션 I Fundamentals of Digital Fabrication I	3	3	이론 실습	

학 년	학 기	학수번호	이수 구분	교 과 목 명	학 점	시 간	과목 구분	비 고
2	1	ID02052	전선	UX디자인방법론 UX Design Methodology	3	3	이론 실습	
	1	ID02064	전선	3D Presentation Design I	3	3	이론 실습	
	2	ID02006	전선	공간애니메이션 II Space and Animation Design II	3	3	이론 실습	
	2	ID02039	전선	기초디지털패브리케이션 II Fundamentals of Digital Fabrication II	3	3	이론 실습	
	2	ID02065	전선	정보서비스디자인 Information Service Design	3	3	이론 실습	
	2	ID02066	전선	Visual Interaction Design I	3	3	이론 실습	
3	1	ID02012	전선	UX디자인 I User Experience Design I	3	3	이론 실습	
	1	ID02044	전선	디지털패브리케이션 I Digital Fabrication I	3	3	이론 실습	
	1	ID02058	전선	BX공간디자인 I BX Space Design I	3	3	이론 실습	
	1	ID02061	전선	Visual Interaction Design II	3	3	이론 실습	
	2	ID02014	전선	UX디자인 II User Experience Design II	3	3	이론 실습	
	2	ID02045	전선	디지털패브리케이션 II Digital Fabrication II	3	3	이론 실습	
	2	ID02054	전선	브랜드경험디자인 Brand Experience Design	3	3	이론 실습	
	2	ID02059	전선	BX공간디자인 II BX Space Design II	3	3	이론 실습	
4	1	ID02018	전선	BX공간프로젝트 I BX Space Design Project I	3	3	이론 실습	
	1	ID02019	전선	상품화연구 I Study on Making a Product that Sells I	3	3	이론 실습	
	1	ID02055	전선	UX디자인프로젝트 User Experience Design Project	3	3	이론 실습	
	1	ID02057	전선	UX와서비스디자인트렌드 UX and Service Design Trends	3	3	이론 실습	▪ 기업맞춤형
	1, 2	ID02035	전필 복필	졸업작품연구 Degree Project Research	0	0	실습	▪ 졸업인증
	2	ID02021	전선	BX공간프로젝트 II BX Space Design Project II	3	3	이론 실습	
	2	ID02022	전선	상품화연구 II Study on Making a Product that Sells II	3	3	이론 실습	
	2	ID02056	전선	UX디자인종합설계 Capstone UX Design	3	3	이론 실습	▪ 캡스톤디자인
총 90학점 (전필 3학점, 전선 87학점) / (복필 3학점, 부필 0학점)								

## 1학년 교과내용

### ID02046 전필 산업디자인진로와전망

산업디자인과 신입생을 대상으로 하는 과목으로서, 한 학기동안 학과 내 모든 전임교수들의 팀티칭을 통하여 산업디자인 내의 다양한 진로와 분야의 특성, 전망 등에 대해서 소개받고 자신의 진로에 대해 탐색해볼 수 있도록 한다.

### ID02048 전선 디자인스케치

제품디자인이나 공간디자인 등의 3D 디자인을 위한 기초 스케치과목으로서 아이디어 발상 단계에서 머릿속에 있는 입체물을 구체적으로 그려낼 수 있는 능력을 함양한다.

### ID02060 전선 Basic Digital Design

디자인에 필요한 기초적인 시각적 표현과 레이아웃을 컴퓨터 그래픽을 중심으로 한 다양한 툴 활용을 통해 습득한다.

### ID02067 전선 산업디자인개론

산업화와 함께 시작된 산업디자인의 역사를 되짚어 보면서 산업디자인의 발생과 발달과정에 대해 공부해본다. 디자인이 현대 산업물질문명에 기여한 역할과 그 문명사적 의미에 대해 공부해 본다. 수업의 후반부에는 디자인 컨셉이 어떻게 형태를 갖추어 나가게 되는지에 대해 배워보고 실습해본다.

### ID02062 전필 Visual Thinking&Storytelling

UX디자인에 필요한 기초적인 원리와 원칙에 대해 공부하고 사용자 중심 디자인을 수행하기 위한 기초적인 태도를 함양하는 수업이다.

### ID02049 전선 디지털디자인스케치

디자인스케치 심화과목으로 컴퓨터를 활용한 디지털 스케치 능력을 함양한다.

### ID02063 전선 기초모션그래픽디자인

평면 또는 입체 요소들을 사용한 비디오 영상 혹은 애니메이션 기술을 이용하여 다양한 움직임 효과 및 요소를 적용한 다양한 용도의 영상을 만드는 최신 기법 및 소프트웨어 사용법 등을 배우고 실습한다.

## 2학년 교과내용

### ID02005, ID02006 전선 공간애니메이션 I, II

산업디자인에 필요한 3D 모델링(Modeling)과 애니메이션(Animation) 프로그램을 배울 수 있는 과목이다. 이러한 프로그램학습을 통해 공간디자인뿐만 아니라 산업디자인 전반을 배우는데 있어 필요한 공간운영능력을 향상시키도록 하며 최종적으로 제품 또는 공간디자인 결과물을 영상물로 제작해 볼 수 있도록 한다.

### ID02041 전선 기초비주얼인터랙션디자인

비주얼인터랙션디자인의 기초가 되는 디자인 기초 원리, 방법, 형식을 이론과 기초적 실습을 통해 학습한다.

### ID02051 전선 기초디지털패브리케이션 I

제품디자인의 입문과정으로서 새로운 제품의 아이디어 창출로부터 최종 디자인으로 발전시켜 가면서 여러 가지 문제 해결과 방법을 습득하는 과정이다. 디자인의 기본이 되는 기능과 형태를 유기적으로 통합하는 방법 및 감성적 조형능력을 이론과 실습을 통해 학습하고 3D 프린터를 사용해 최종 디자인을 출력, 실제로 제작해 본다.

#### **ID02052 전선 UX디자인방법론**

창의적이고 사용자 중심적인 디자인적 사고를 위한 태도와 방법, 사용자 리서치 방법, 디자인 해결안 도출 방법, 의사결정 방법 등에 대해 종합적으로 탐구하고 문제 해결 능력을 높인다.

#### **ID02064 전선 3D Presentation Design I**

디자인 문제해결과 관련되는 아이디어 및 해결안을 시각화하여 전달 할 수 있는 각종 표현기법과 미디어를 습득하는 과목으로써 컴퓨터그래픽을 중심으로 이루어진다.

#### **ID02039 전선 기초디지털패브리케이션 II**

기초디지털패브리케이션 I의 심화과정으로써, 기초디지털패브리케이션 I의 선 수강이 요구된다. 좀 더 난이도 있는 제품디자인 주제와 내용을 학습 및 경험하게 되며, 궁극적으로 제품디자인에 대한 가치 판단력과 이해력 향상, 컴퓨터 3D 모델링 데이터의 출력에 대한 감각 제고를 목표로 한다.

#### **ID02065 전선 정보서비스디자인**

정보 서비스의 개념과 주요 사례에 대해 공부하여 정보화 사회의 근간을 이루는 정보서비스의 핵심 개념을 이해한다. 기초적인 정보 서비스 디자인 원리와 프로세스를 이론과 실습을 통해 학습한다.

#### **ID02066 전선 Visual Interaction Design I**

인간과 정보기기간의 커뮤니케이션을 원활하게 하기 위한 정보디자인 전반을 다룬다. 인간의 정보인식체계와 디지털매체, 정보디자인에 대한 기초를 바탕으로 GUI(Graphic User Interface)에 관한 문제해결 능력과 표현능력을 함양한다.

### **3학년 교과내용**

#### **ID02012, ID02014 전선 UX디자인 I, II**

정보가전을 포함한 다양한 제품의 물리적이고 소프트웨어적인 사용자 인터페이스에 관한 이론을 연구하여 실제적인 사용자 인터페이스를 디자인하는 과목이다. 이 과목에서는 사용자 중심 디자인의 본질을 이해하고 이에 활용되는 다양한 디자인방법을 실제사례와 함께 학습하게 된다.

#### **ID02044 전선 디지털패브리케이션 I**

심미성, 상징성 등의 감각적 특성에 맞춰 제품의 다양한 성격을 연구하고, 컴퓨터 그래픽 기술을 심화 적용하여 제품의 구조 및 기능적 관점에서의 디자인 접근을 실습하게 한다.

#### **ID02058 전선 BX공간디자인 I**

공간디자인을 배우는데 있어 필요한 표현기법인 스케치와 프리젠테이션 방법론을 배우는 과목이다. 이러한 표현기법을 기반으로 공간 사용자의 요구(Needs) 사항에 대한 리서치와 공간프로그래밍(Spatial Programming)을 학습하게 된다.

#### **ID02061 전선 Visual Interaction Design II**

User Experience에 대한 기본적인 이해를 바탕으로 하여 GUI(Graphic User Interface)관련 실습 프로젝트를 통해 디자인 결과물을 구체화하고 문제 해결 능력 및 표현 능력을 함양한다.

#### **ID02045 전선 디지털패브리케이션 II**

제품의 사회적 기능과 관련요소, 제품의 시스템적 활용방법 등에 중점을 두어 제품디자인 및 디지털패브리케이션 관련 기술들을 습득하게 한다.

#### **ID02054 전선 브랜드경험디자인**

기업의 디자이너로서 이해해야하는 브랜드와 경험, 디자인의 상관관계와 통합적 문제 해결방안을 제시하는 방법을 연구한다.



#### **ID02059 전선 BX공간디자인 II**

전시공간디자인의 고급단계로서 기획과정을 배우는 과목이다. 전시디자인의 핵심과정인 전시시나리오 (Scenario)를 기반으로 하여 하나의 브랜드를 주어진 공간에 표현해 봄으로써 전시기획, 디자인, 연출 및 표현 등에 관한 이론과 실기과정 등의 종합적인 능력을 함양한다.

### **4학년 교과내용**

#### **ID02018, ID02021 전선 BX공간프로젝트 I, II**

전시 디자인에 관련된 주제와 개념을 개인별로 설정하여 프로젝트를 진행하는 과목이다. 하나의 주제에 대하여 다양한 접근방법으로 창의적이며 밀도 있는 결과물을 제작하게 되는데 영상과 편집 작업을 통해 종합적으로 표현한다.

#### **ID02019, ID02022 전선 상품화연구 I, II**

제품디자인 및 디지털패브리케이션을 통한 제품 컨셉 도출 및 작동구현 관련하여 학생이 관심 있는 분야를 지도교수와 상의, 개별적으로 연구주제를 설정하고 진행하는 특정연구과목이다.

#### **ID02055, ID02056 전선 UX디자인프로젝트, UX디자인종합설계**

인터페이스디자인에 대한 기본적인 지식을 바탕으로 제품과 사용자, 사용 환경에 대한 체계적인 분석을 통해 인간과 제품의 상호작용을 형성하는 다양한 미디어의 시각, 청각, 촉각적 상호작용을 연구하고, 인터랙션디자인의 결과물을 통하여 구체화한다.

#### **ID02057 전선 UX와서비스디자인트렌드**

서비스산업이 날로 국가 경제의 중심이 됨에 따라, 전통적 서비스와 제품과 소프트웨어가 결합된 서비스(융합, 공공, 의료, 교통, 관광, 복지 등)에 대한 이해와 응용 능력을 높이고 새로운 경험을 제시할 수 있는 서비스 디자인을 교육한다.

#### **ID02035 전필 졸업작품연구**

산업디자인 졸업 작품 진행을 위한 연구과목으로서 출품하는 졸업 작품에 관한 사항을 지도교수와의 개별적인 면담 및 집단지도로 이루어지며 8월 졸업학생은 1학기에, 2월 졸업생은 2학기에 이 과목을 수강하도록 한다.